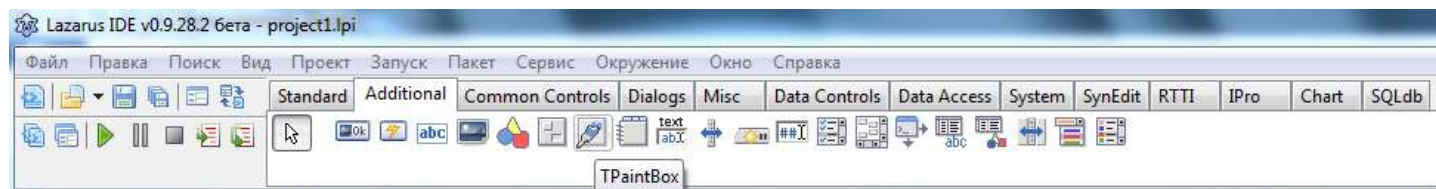


Урок «Работа с графикой».

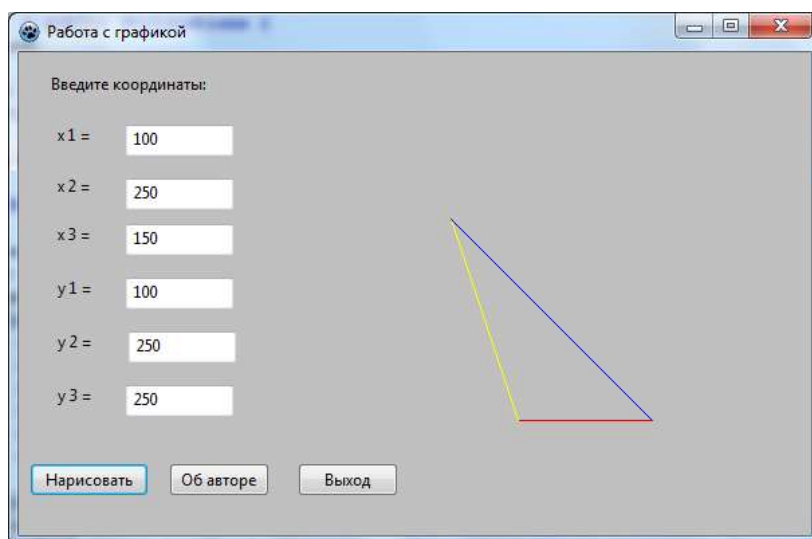
Задача: Создать программу рисующую треугольник, координаты вершин которого можно изменять через пользовательский интерфейс.

Теоретическая часть

Компонент TPaintBox отображает на форме графическое изображение.



Окно программы:



Программный код:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var x1,y1,x2,y2,x3,y3:integer;
begin
  PaintBox1.Canvas.clear;           {Очищаем область рисования}

  x1 := StrToInt(Edit1.Text);
  y1 := StrToInt(Edit4.Text);
  x2 := StrToInt(Edit2.Text);
  y2 := StrToInt(Edit5.Text);
  x3 := StrToInt(Edit3.Text);
  y3 := StrToInt(Edit6.Text);

  PaintBox1.Canvas.Pen.Color:= clBlue ; {Задаем синий цвет линии }
  PaintBox1.Canvas.MoveTo(x1,y1);      {Перемещаем курсор из координаты (0,0) в (x1,y1)}
  PaintBox1.Canvas.LineTo(x2,y2);      {Проводим прямую от точки (x1,y1) до (x2,y2)}
  PaintBox1.Canvas.Pen.Color:= clred ;

  PaintBox1.Canvas.LineTo(x3,y3);
  PaintBox1.Canvas.Pen.Color:= clYellow ;

  PaintBox1.Canvas.LineTo(x1,y1);
end;
```

Простейшие примитивы:

1. Paintbox1.Canvas.Rectangle(x1,y1,x2,y2) – строит прямоугольник, заданный координатами.
2. Paintbox1.Canvas.Ellipse(x1,y1,x2,y2) – строит эллипс, вписанный в прямоугольник, с заданными координатами.